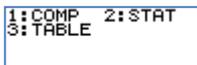




REPRESENTAR GRÁFICAS USANDO EL MODO TABLE DE LA FX82ES

Entramos en MODE



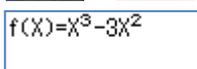
Escogemos la opción 3:TABLE



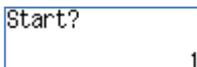
Escribimos la función.

Supongamos que queremos representar, por ejemplo, la función $f(x) = x^3 - 3x^2$

Hay que escribir la X con la combinación ALPHA +), o sea, estas teclas:



A dar a la tecla =, nos aparece:



Que es el valor más pequeño para x en la tabla. Como no tenemos mucha idea, sugiero poner -10

Y le damos a =

Aparece:



Y ponemos 10, damos = y aparece:



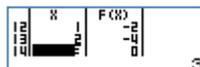
, que es la diferencia entre valores de x en la tabla (en este caso, de 1 en 1).

Nos vale así, damos a = y tenemos:



-10, que es la tabla de valores.

Bajamos y tomamos nota de los valores más interesantes para representar. Por ejemplo, podemos ver donde corta al eje X (si coincide), donde cambia de creciente a decreciente y viceversa, etc.



En este caso parece que entre $x=-2$ y $x=4$ nos sirve para representar la parte “interesante”.